

# TYCIO I PAJDA WYŚCIGI



WYBIERZ SWOJĄ POSTAĆ. JAKO PIONKÓW UŻYJ CZEGO CHCESZ.

NAJMŁODSZY ROZPOCZYNA OD RZUTU KOSTKĄ.

LICZBA OCZEK NA KOSTCE ODPOWIADA LICZBIE PÓL.

PO DOTARCIU NA ODPOWIEDNIE POLE, GRACZ ODCZYTUJE SYLABĘ.

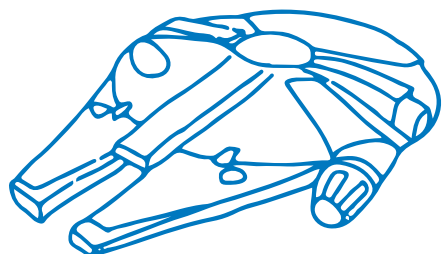
NASTĘPNIE PODAJE SŁOWO ROZPOCZYNAJĄCE SIĘ NA TĘ SYLABĘ.

IM WIĘKSZA ILOŚĆ SYLAB W WYRAZIE, TYM WIĘCEJ PUNKTÓW.

GRA KOŃCZY SIĘ , GDY KTOKOLWIEK Z WAS DOTRZE DO METY.

GRACZ KTÓRY JAKO PIERWSZY DOTRZE DO METY DOSTAJE 2 PUNKTY.

WYGRYWA GRACZ, KTÓRY UZYSKAŁ NAJWIĘCEJ PUNKTÓW.



BE-RET

2 pkt.

BE-DU-I-NI

4 pkt.